

Kortlægning af aktiviteter, marts 2019

# FN'S VERDENSMÅL I GENTOFTE KOMMUNE



GENTOFTE KOMMUNE

# Verdensmålene tolkes ind i kerneopgaven

- De fleste ledere mener, at deres afdeling/institution arbejder med verdensmål som en del af kerneopgaven
- Inden for de områder, som har direkte borgerkontakt, er det især mål 3, 4, 8, 10 og 16, der opleves som en del af kerneopgaven
- Inden for Teknik og Miljø er det mål 13, 12, 7, 11 og 6
- De områder, der har en didaktisk opgave, arbejder i højere grad end de andre med alle målene

## Direkte borgerkontakt



## Ansvar for kommunens fysik



## Oplysning og uddannelse



# Verdensmål giver nye ideer

- Folkeskolerne og Teknik og Miljø har iværksat flest initiativer med direkte afsæt i verdensmålene
- På skoleområdet er verdensmålene en populær ramme for bl.a. temauger, fællesfaglige forløb og projektopgaver
- I Teknik og Miljø arbejdes der bl.a. med verdensmålssprints og en bred vifte af formidlingsaktiviteter omkring affald og miljø
- En voksende klimabevidsthed resulterer i små og store tiltag inden for forbrug og faciliteter på tværs af kommunens afdelinger



# Verdensmål i politikker og strategier

- Verdensmålsterminologien er i mindre grad en eksplicit del af Gentofte Kommunes strategier og politikker
- Verdensmål adresseres ofte implicit i Gentofte Kommunes strategier og politikker og den lovgivning og de nationale planer, som kommunen skal følge
- Voksende opmærksomhed mod bæredygtighed og verdensmål blandt politikere, medarbejdere og borgere bringer verdensmålene i spil i politikudviklingsforløbene, fx i revideringen af kommunens Mad- og Måltidspolitik

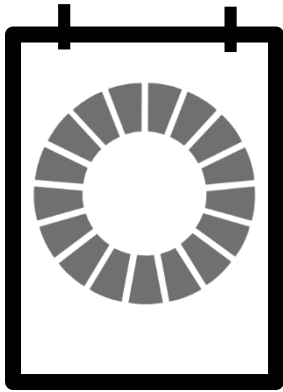


# Verdensmål sammen med borgerne

- Gentofte Kommune har stort fokus på at skabe sammen med borgerne og understøtte aktive borgere, der har idéer til bæredygtige projekter og initiativer
- Kommunens bæredygtighedsnetværk har bl.a. samarbejdet med borgere om etableringen en lokal Repair Café, et kvæggræsserlaug ved Gentofte Sø, borgerdrevne byhaver og en vandfestival på Vandets dag
- Den digitale platform bæredygtigtgentofte.dk samler bæredygtige aktiviteter og hjælper borgerne videre med deres ideer.

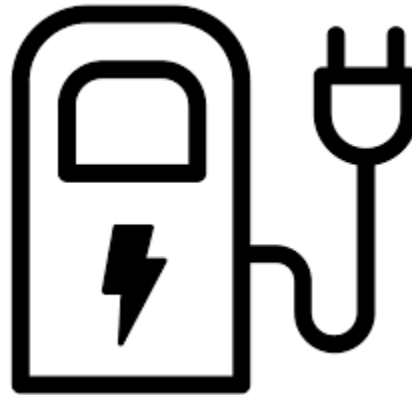


# Verdensmålsaktiviteter i tre kategorier



## Dannelse & adfærd

- Hverdagsvaner
- Rollemodeller
- Formidling af verdensmål i fx temaforløb, events, kampagner og kulturaktiviteter



## Faciliteter & forbrug

- Fysiske installationer og materiel
- Minimering af ressourceforbrug fx energi, vand, madspild
- Grønne indkøb

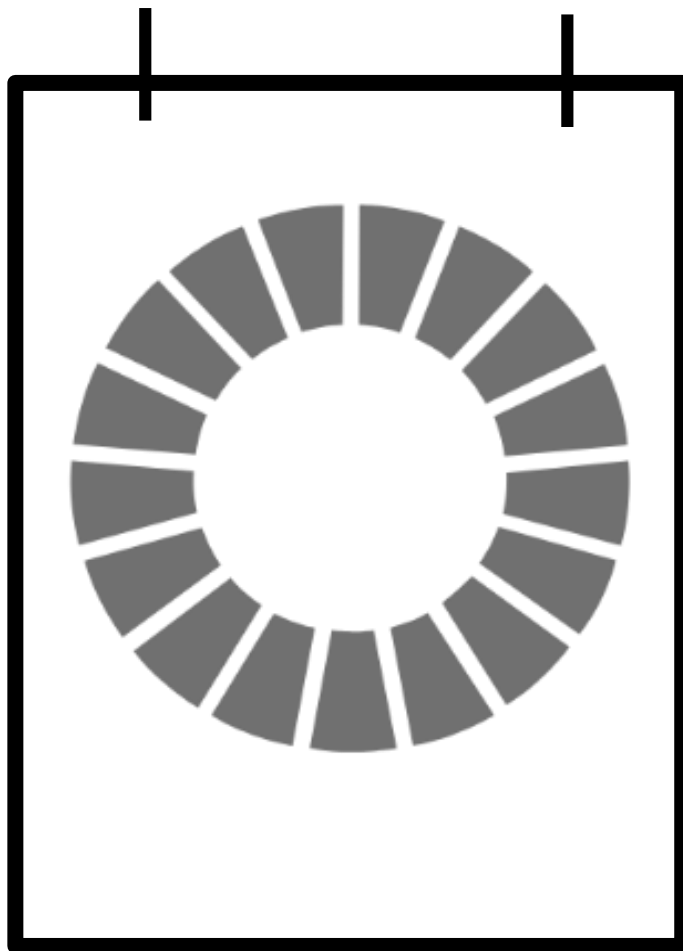


## Organisatorisk praksis

- Strukturer og arbejdsgange fx ift. brugerinddragelse og sagsbehandling
- Samarbejder og partnerskaber
- Praktikanter, fleksjob, elever, efteruddannelse osv.



# Dannelse & adfærd: Eksempel



## Kultur som prisme for verdensmål

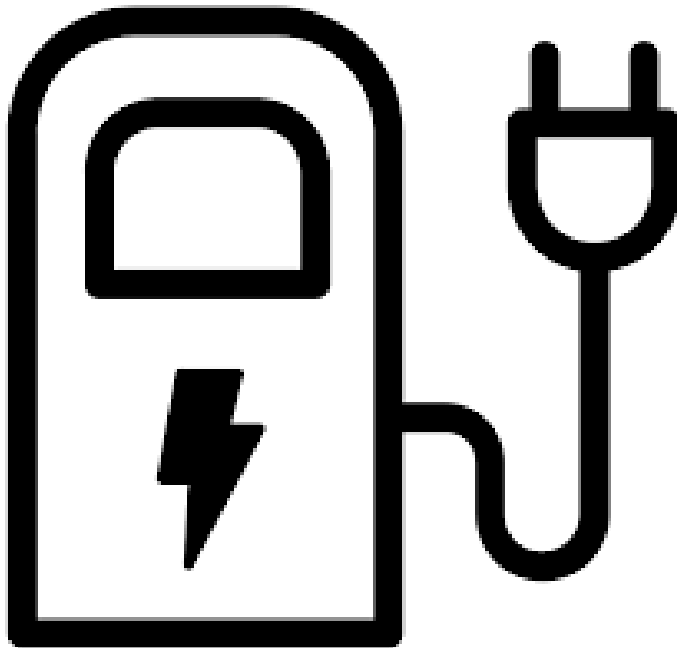
- Aktiv ferie 2019: verdensmål former indhold og vinkling i kulturelle aktiviteter for børn
- Verdensmålene formidles gennem kunst, kulturhistorie og musik
- Fx Tegnekursus på Garderhøjfortet med omvisning, læring om fredsforhandlinger og partnerskaber i en historisk ramme



# Faciliteter & forbrug: Eksempel

## Innovation med verdensmålsfokus

- Ukrudtsbekæmpelse på offentlige vejarealer med varmt vand i stedet for gas
- Nedbragt CO2-belastningen fra opgaven med 50%
- Næste skridt fra drikkevand og søvand til overfladevand eller ikke-forurenset spildevand





# Organisatorisk praksis: Eksempel

## Koordineret indsats understøtter verdensmål



- Ca. 175 medarbejdere opkvalificeret
- ‘Familien i centrum’ skaber koordinerede, løsningsorienterede forløb med fokus på hele familien
- Møder med alle relevante medarbejdere på én gang
- Familiens ansvar flyttes fra koordinering af møder og indsatser til hvad der skal ske



# Verdensmålsaktiviteter spirer nedefra

- Der er stor interesse for at arbejde med verdensmål blandt mange af Gentofte Kommunes medarbejdere
- Et mindretal af kommunens afdelinger og institutioner har iværksat aktiviteter med direkte afsæt i verdensmålsterminologien
- Verdensmålsaktiviteterne i kommunen er i dag ofte resultat af engagerede medarbejders idéer og visioner

